



World Hwa Rang Do® Association

- Italian Branch -

- Via del Capocroce nr 69, 00065, Fiano Romano (RM), Italy -

Tel. +39.338.2839650 – Email info@hwarangdo.it

www.hwarangdo.it – www.taesoodo.it



HWA RANG DO® GO TOO GI CHAMPIONSHIPS 2008

REGOLAMENTO PER ADULTI (dai 18 anni)

1. DURATA DEL COMBATTIMENTO: **3 minuti non-stop.**

In caso di parità dopo i 3 minuti, si combatte per altri 30 secondi, fino alla sottomissione o alla prima proiezione o posizione valida.

2. TECNICHE LEGALI:

- Atterramenti (take-downs).
- Proiezioni (throws).
- Leve articolari (joint locks).
- Strangolamenti (strangulations / chokes).
- Punti di pressione (pressure points).

3. TECNICHE ILLEGALI:

- Colpi di ogni genere.
- Colpire o graffiare gli occhi.
- Mordere.
- Afferrare dita e/o capelli.

PUNTEGGIO

4. ATTERRAMENTI E PROIEZIONI: Per ottenere punti per un atterramento o una proiezione si deve portare al suolo l'avversario (l'avversario deve toccare terra con schiena / fianchi / petto / glutei).

- Proiezioni che fanno sollevare entrambe i piedi da terra all'avversario (proiezione d'anca, spalla, ecc.): **3 punti.**
 - o Tutte le altre: **2 punti.**

5. POSIZIONI: per ricevere i punti relativi ad una posizione guadagnata, si deve mantenere il controllo e il dominio della posizione per almeno 3 secondi.

- Mount: **3 punti.**
 - o Guardia
 - o Side Mount
 - o Upper Side Mount
 - o Lower Side Mount
 - o Reversal* (passare da sotto a sopra)
- 2 punti**

(*Reversal = da guardia a mount / da sotto mount a sopra mount)

PENALITA':

- 1° Richiamo (1°Warning) = -3 punti
- 2° Richiamo (2°Warning) = -3 punti
- 3° Richiamo (3°Warning) = **SQUALIFICA E VITTORIA ALLA CONTROPARTE**

VITTORIA

6. La vittoria si ottiene:
- Per SOTTOMISSIONE (se l'avversario si ritira battendo a terra o sul compagno con le mani oppure se l'arbitro decide che questi non può continuare);
 - Per PUNTEGGIO MAGGIORE (se non vi è alcuna sottomissione);
 - Per SQUALIFICA dell'avversario.

USCITA DAL TATAMI

7. USCITA IN PIEDI: Se almeno uno dei concorrenti esce dal tappeto di gara ed entrambi sono in piedi si riparte dal centro (come ad inizio gara) in piedi.
8. USCITA A TERRA: Se almeno uno dei concorrenti esce dal tappeto di gara ed almeno uno di essi è a terra o in ginocchio si riparte dal centro (posizione ad inizio gara) in ginocchio.
-
-

OBBLIGHI

9. Indossare l'uniforme da Grappling del Hwa Rang Do® o il dobok del Tae Soo Do®.
10. Tutte le unghie delle mani e dei piedi devono essere corte.
11. Se si hanno i capelli lunghi, questi devono essere legati dietro la testa.
12. Non è permesso indossare alcun tipo di gioielli: inclusi occhiali, anelli, anelli per i piedi, orecchini (orecchie e naso), collane, braccialetti, ecc.
13. Gli uomini e i ragazzi possono (facoltativo) indossare la conchiglia protettiva.

REGOLE DI COMPORTAMENTO

LO STUDENTE CHE PARTECIPA ALLE GARE deve mantenere un comportamento rispettoso durante tutto lo svolgimento dei Campionati, verso i propri compagni/avversari e verso i giudici: comportamenti non rispettosi potranno essere penalizzati, fino anche con l'esclusione dai Campionati.

I GENITORI ed AMICI che assistono alle gare possono ovviamente sostenere lo studente durante gli incontri, ma sempre in modo rispettoso: comportamenti non rispettosi potranno penalizzare lo studente partecipante, fino anche con l'esclusione dai Campionati.